







PIŠKVORKY

-  **CÍL:** Otestovat své logické myšlení a představivost venku s 3D předměty.
-  **ČAS:** 20 - 40 min
-  **VĚK:** ZŠ
-  **MÍSTO:** okolí školy (kde lze nalézt několik druhů přírodnin ve větším počtu)
-  **OBDOBÍ:** celoročně
-  **POMŮCKY:** přírodniny, křída, kapesník nebo plata od vajíček, tužka

1. PŘÍPRAVA

Děti se rozdělí do skupin. Každá skupina si připraví alespoň dva druhy přírodnin (cca deset kusů od každého druhu, velikost podle toho, jakou hrací plochu zvolíme). Následuje příprava hrací plochy. Tu lze namalovat na zem, použít dřevěné špalky, kapesník s tužkou namalovanou šachovnicí či kostkovanou látku, také dobře poslouží plata od vajíček.

2. PIŠKVORKY

Klasickou hru si děti mohou otestovat s přírodninami. Skupiny se mohou rozhodnout pro jednodušší a rychlejší variantu na tři vítězné prvky v řadě, postupně mohou vyzkoušet i variantu se čtyřmi či pěti prvky v řadě.

3. PŘENESENÍ OBRAZU

Až děti přestanou bavit piškvorky, mohou skupiny/jednotlivci zkusit přenášení obrazu z jedné hrací plochy do druhé. Do jedné hrací plochy/šachovnice umístíme několik různých přírodnin. Tak nám vznikne obraz. Tento obraz mají děti přenést - vytvořit stejně v druhé hrací ploše. Podle vzoru na jednom obraze děti umístí stejné přírodniny na stejné místo do druhé hrací plochy (např. do plata od vajíček). Děti mohou spolupracovat a pracovat i ve dvojici, skupince nebo každý sám. Cílem je procvičit prostorovou představivost a umístit všechny přírodniny na stejné místo.

! TIP:

Plata od vajíček se mohou využít i pro tvoření geometrických tvarů. Zadání je jednoduché: vytvoř z přírodnin na platu čtverec, obdélník, trojúhelník.